

СТУДЕНТЫ

13-14
лет

top

КОМПЬЮТЕРНАЯ
АКАДЕМИЯ

Программа

обучения

в Малой Компьютерной Академии

1 курс

3D-моделирование и 3D-печать

3D-моделирование и создание объемных фигур – объектов, транспорта, персонажей и космических локаций. Моделинг внутренних интерьеров помещений города будущего на платформах Tinkercad и SketchUp. Принципы 3D-печати. Подготовка объекта к печати на 3D-принтере.

Робототехника и техника (lego)

Конструирование и программирование различных моделей роботов. Технический дизайн и управление поведением роботов. Применение функциональных датчиков. Соревнования в прохождении трасс и лабиринтов.

Игровой дизайн

Создание концепции дизайна собственной игры: меню, персонажей, фонов и уровней в стиле Pixel Art, Isometric Art, 2D-скетч; анимация. Интеграция персонажей в локацию и наполнение их объектами.

Программирование на Python — junior

Разработка пользовательского приложения – программирование космической станции. Изучение синтаксиса, типов данных, алгоритмов – базиса программирования.

Веб-дизайн — junior (HTML & CSS)

Разработка landing page на HTML5 и CSS3. Добавление медиаконтента, разбивка страницы, современные требования к вебсайтам. Создание блога.

Проектирование и разработка игр (construct 3)

Создание компьютерной игры в среде Construct 3. Разработка игровых сцен и дизайна элементов. Программирование персонажей и элементов. Изучение особенностей создания платформеров.

2 курс

Разработка мобильных приложений дополненной реальности

Проектирование логики работы приложения для смартфона. Использование в работе приложения датчиков: акселерометр, гироскоп, сканер QR-кода. Работа в MIT App Inventor, использование камеры, графики, анимации, звука. Создание VR и AR приложений.

Фотолаборатория

Фотосъемка на профессиональном оборудовании. Практика по жанрам и стилям съемки в фотостудии. Обработка фото в стилях: цветокоррекция, ретушь, поп-арт. Создание портфолио фоторабот.

создание гаджетов на Arduino

Изучение микроконтроллера Arduino и его базовых элементов: плата, порты, подключения, контроллер. Работа с пьезоэлементами, потенциометрами. Разработка датчиков движения. Проекты курса: мини-пианино, рисующий робот, робот, реагирующий на движение.

Разработка приложений на Python — middle

Программирование игровых приложений и чат-ботов. Использование библиотек и фреймворков Tkinter, PyGame для создания графических, визуальных и пользовательских интерфейсов. Разработка сценария, геймификации приложения. Создание графических игр.

Диджитал арт

Компьютерное творчество с помощью растрового и векторного графических редакторов. Инструменты для быстрого скетчирования, компьютерная живопись, инфографика. Создание индивидуального стиля и бренда. Разработка собственного уникального брендбука.

Разработка сайтов на Wordpress

Разработка сайтов на самой популярной и функциональной CMS. Выбор шаблона и редактирование сайта, создание страниц, постов, разделов сайта. Разработка персональной темы для WordPress.

Шесть принципов обучения в Малой Компьютерной Академии TOP:

- 1 доступность – дети изучают даже сложные вещи на простых и понятных им примерах, в деятельности, напоминающей игру, простой и понятной для них;
- 2 применимость – дети получают знания, применимые в их жизни и в будущей профессии;
- 3 интерес – мы много внимания уделяем тому, чтобы вся информация и все задания были интересными для детей;
- 4 системность – знания наращиваются и формируются в систему с каждым месяцем и курсом обучения;
- 5 результативность – каждое занятие нацелено на практический результат;
- 6 обучение через деятельность – знания усваиваются на много эффективнее – ребенок сразу понимает, как именно он сможет их использовать.



3D-анимация

Создание трехмерных гуманоидных персонажей, персонажей со сверхспособностями, рельефных поверхностей. Анимация движений в зависимости от особенностей строения и размеров. Создание анимированного футуристического проекта.

Инновационные технологии

Создание роботов с нуля: технический проект, распечатка на 3D-принтере, сборка и программирование. Создание и управление искусственным интеллектом. Разработка манипуляторов и управляющих приложений. Проекты курса: роботманипулятор, Hexapod, Speech Recognition, Face Tracking, Intellisaurus.

Стартап и фриланс

Разработка и презентация идеи собственного стартапа на основе изученных кейсов по управлению различными формами бизнеса – от самоуправляемого такси до банковской системы будущего. Погружение в процесс создания и управления бизнесом. Разработка и презентация бизнес-плана. Бизнес-форум стартапов.

Разработка игр — Senior (Unity)

Проектирование и разработка профессиональных игровых приложений с дополненной и виртуальной реальностью на Unity. Работа над проектами в командах с разделением на роли: сценарист, программист, дизайнер, тестировщик, PM.



Восемь подходов к обучению в Малой Компьютерной Академии:

- 1 гибкий график позволяет выбрать удобное время для занятий – в будние дни или в выходной
- 2 обучение проводится в малокомплектных группах и на современном оборудовании
- 3 проектный подход – дети работают над проектами в командах, что развивает навыки нового поколения: эмпатию, умение сотрудничать, навыки планирования и умение достигать поставленных личных и командных целей
- 4 практический результат – каждый предмет заканчивается подготовкой и защитой персонального или группового итогового проекта
- 5 комплексная программа – всестороннее развитие ребенка
- 6 преподаватели-практики доносят материал в игровой форме
- 7 адаптивный подход – задания и темп усвоения материала может регулировать и преподаватель, и студент
- 8 инновации – уникальные онлайн-сервисы Академии помогают студенту учиться в любое удобное время, а родителю получать информацию об успехах ребенка

72 пары за 1 год

23

года на рынке

142

филиала
в России

4,8

средний
рейтинг

2 800

преподавателей

72 000+

студентов

1 000+

ОТЗЫВОВ



Онлайн обучение

*данные действительны
на начало 2023 года